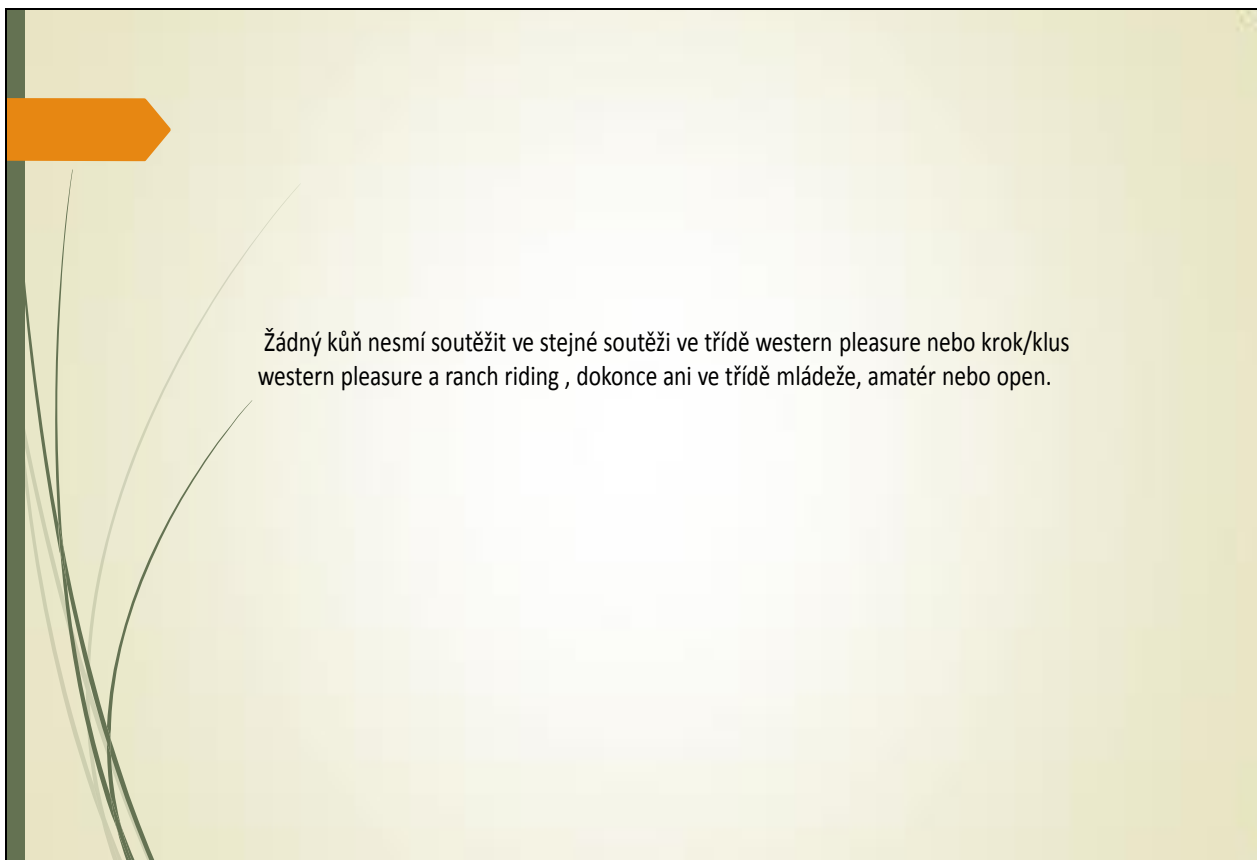







Účelem třídy ranch riding je měřítkem schopnosti koně coby „dopravního prostředku“ při plnění jednotlivých úkolů na ranči. Kůň by měl být všestranný, mít dobrý pohyb a schopnost soustředění stejně, jako by byl uvnitř arény. Kůň by měl být dobře přiježděný relaxovaný, klidný, měkký a chodit v kmihu v každém chodu. Ideální kůň na ranch riding by se měl pohybovat v dopředném pohybu a demonstrovat dostatečnou délku chodu v prodloužených chodech. Kůň by měl být ježděn na lehkém přílnutí nebo na relativně dlouhé otěži, ale ne na úplně prověšených. Celkový způsob chování a reakce, provádění přechodů, kvalita pohybu se bere hlavně v úvahu.

Ideální kůň na ranch riding by měl mít přirozený vzhled od hlavy až po ocas v každém prováděném cviku.





Žádný kůň nesmí soutěžit ve stejné soutěži ve třídě western pleasure nebo krok/klus western pleasure a ranch riding , dokonce ani ve třídě mládeže, amatér nebo open.



Každý kůň se předvádí individuálně v předepsaných chodech a manévrech.

Dvojice je hodnocena skórem od 0 do 100, kdy 70 je ohodnocení pro průměrné předvedení. Každý manévr pak může zvýšit nebo snížit svým hodnocením průměrné skóre 70. Každý manévr je ohodnocen známkou od + 1 1/2 do - 1 1/2.: -1 1/2 extrémně špatné, -1 velmi špatné, -1/2 špatné, 0 korektní, +1/2 dobré, + 1 velmi dobré, + 1 1/2 výborné. Manévry jsou hodnoceny bez ohledu na množství získaných penalt.



Každá úloha musí obsahovat povinné předvedení chodů : krok, klus, cval v obou směrech a prodloužený klus a prodloužený cval alespoň v jednom směru, stejně jako zastavení a couvání.

Nepovinné manévry mohou zahrnovat side pass, obraty o 360 stupňů nebo více, přeskoky (letmé i jednoduché), krok, klus nebo cval přes klády nebo libovolná kombinace, kterou by dvojice předvedla souhru při práci na ranči.



Může být použit jeden z předepsaných patternů, ale rozhodčí může vypsát vlastní pattern, který bude obsahovat povinné manévry a tři nebo více nepovinné manévry. Pokud rozhodčí použije vlastní pattern, nedoporučuje se vypsát zastavení po prodlouženém cvalu.



- Žádný časový limitNo time limit.
- Je možné využít přírodní klády.
- Je přípustné vysedávání v prodlouženém klusu.
- Držení se hrušky sedla je přípustné.
- Vzhled a vybavení:
- Žádná barva na kopytech.
- Nezapletená hříva/ ocas, nebo přičesek na ocase. Vystříhání v uších není žádoucí.
- Vystříhání hřívy na uzdečku, stejně jako delší srsti na spěnkách nebo přesahující dlouhé srsti na hlavě je povoleno.
- Vybavení ozdobené stříbrem není hodnoceno lépe než dobře padnoucí vybavení. Příliš stříbrných doplňků není žádoucí.

Doporučuje se použití poprsáků a zadních obříšníků.



Ranch Riding Penalty

Jedna (1) bodová penalta

Příliš pomalý pohyb (každý chod)

Za kolmicí (každý chod)

Mimo rámeček (každý chod)

Přerušení chodu v kroku a klusu na 2 kroky nebo méně

Tři (3) bodové penalty

Přerušení chody v kroku nebo v klusu o více než dva kroky,
přerušení chodu ve cvalu

Kontracval nebo křížování, prověšené otěže (každý chod)

Kontracval nebo křížování více než dva kroky po přeskočení.

Klus více než tři kroky při provádění jednoduchého přeskočení.

Závažné porušení překážky



Pěti (5) bodové penalty
Závažná neposlušnost (kopnutí, kousnutí, vyhazování apod.) za každé odmítnutí

Deseti (10) bodové penalty
Nepřirozený vzhled koně (Ocas koně je stabilně nesen nepřirozeným způsobem ve všech manévrech)

(OP) Umístění za všemi soutěžícími koňmi, kteří předvedli všechny manévry
Vynechání manévru
Nedokončení manévru

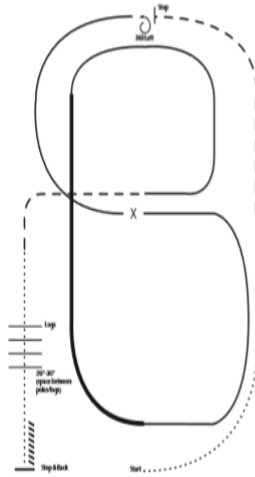


Nulové (0) skóre
Nedovolené vybavení včetně černidla na kopytech, zapletená hřívá nebo ocas, prodloužení ocasu.
Týrání koně, závažná neposlušnost, schooling
Kulhání

Žádné penalty se neudělují za kopnutí nebo šlápnutí na kládu, ale kopnutí nebo šlápnutí se promítne do hodnocení manévru.
Žádné penalty za nedotočení nebo přetočení spinů, ale je to promítnuto do hodnocení manévru.

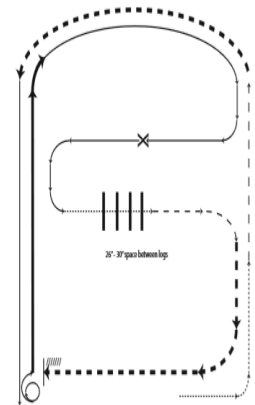


RANCH RIDING - PATTERN I



- X Lead Change
- + Walk
- Trot
- Ext Trot
- Lope
- Ext Lope
- ////// Back

1. Walk
2. Trot
3. Extend the trot, at the top of the arena ,stop
4. 360 degree turn to the left
5. Left lead 1/2 circle, lope to the center
6. Change leads (simple or flying)
7. Right lead 1/2 circle
8. Extended lope up the long side of the arena (right lead)
9. Collect lope to a lope around the top of the arena and back to center
10. Break down to an extended trot
11. Walk over logs
12. Stop and back



RANCH RIDING - PATTERN 2

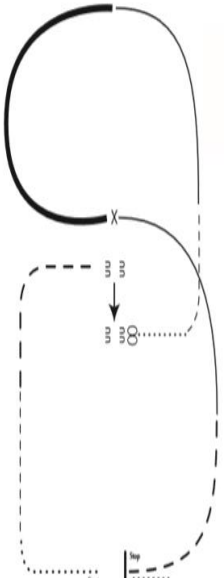
The diagram illustrates a ranch riding pattern on a rectangular field. The path starts at the bottom left corner, marked with a circle and a dot. It proceeds vertically up the left side, then curves right at the top. The top curve is a dashed line, while the rest of the path is solid. The path then curves left, then down, then right, and finally back up the left side. A central area is marked with four vertical lines and the text "20'-30' space between logs". A small 'X' is located on the top horizontal segment of the path. A legend below the diagram defines the line styles used in the path.

Legend:

- X Lead Change
- Walk
- Trot
- Extended Trot
- Lope
- Extended Lope
- ||||| Back

Sequence:

1. Walk
2. Trot
3. Extended trot
4. Left lead lope
5. Stop, 1/2 turn right
6. Extended lope
7. Collect to working lope-right lead
8. Change leads (simple or flying)
9. Walk
10. Walk over logs
11. Trot
12. Extended trot
13. Stop and back

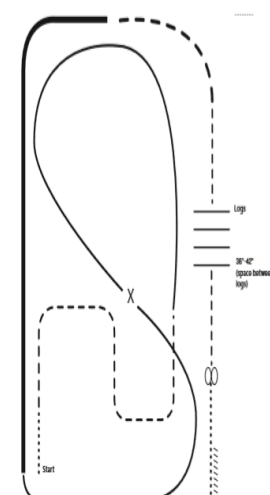


The diagram illustrates a ranch riding pattern on a rectangular arena. It starts at the bottom center, labeled 'Start', with a stop symbol. The rider moves up the center, indicated by a dashed line with a downward arrow. At the top center, there is a lead change 'X' and a 'Walk' symbol (a dot). The rider then moves to the left, indicated by a solid line with a leftward arrow. At the top left corner, there is an 'Ext Trot' symbol. The rider then moves down the left side, indicated by a solid line with a downward arrow. At the bottom left corner, there is a 'Stop' symbol. From there, the rider moves right along the bottom edge, indicated by a dashed line with a rightward arrow. At the bottom right corner, there is an 'Ext Trot' symbol. The rider then moves up the right side, indicated by a solid line with an upward arrow. At the top right corner, there is an 'Ext Trot' symbol. The rider then moves to the left along the top edge, indicated by a dashed line with a leftward arrow, ending at the top center 'X'.

RANCH RIDING - PATTERN 3

X Lead Change
• Walk
- Trot
- Ext Trot
- Lope
- Ext Lope
// Back
/ Sidepass
↓

1. Walk to the left around corner of the arena
2. Trot
3. Extend alongside of the arena and around the corner to center
4. Stop, side pass right
5. 360 degree turn each direction (either way is)
6. Walk
7. Trot
8. Lope left lead
9. Extend the lope
10. Change leads (simple or flying)
11. Collect to the lope
12. Extend Trot
13. Stop and back



RANCH RIDING - PATTERN 4



The diagram illustrates a riding pattern on a rectangular arena. It starts with a 'Start' point at the bottom left. The pattern includes a large loop on the left side, a lead change marked with an 'X' in the center, and a smaller loop on the right side. A 'Lope' section is shown on the right with a '30"-42" space between lope' and a 'Lope' label. A 'Back' section is indicated by a hatched line at the bottom right. The pattern concludes with a 'Walk' section at the bottom left.

Legend:

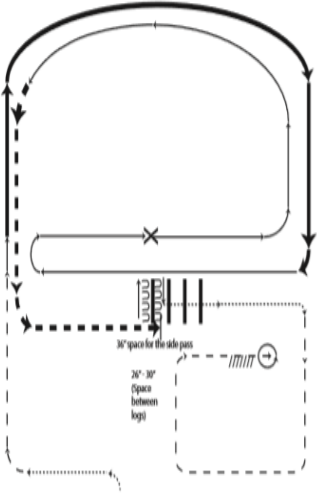
- • Walk
- Trot
- - - - - Ext. trot
- ==== Lope
- ==== Ext. Lope
- /////// Back

Instructions:

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
4. Change leads (simple or flying) and
5. Lope on the right lead around end of the arena
6. Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
7. Extend trot around corner of the arena
8. Collect to a trot
9. Trot over flags
10. Stop, do 360 degree turn each direction (either direction ist) (L-R or R-L)
11. Walk, stop and back



RANCH RIDING - PATTERN 5



36° space for the side pass

26°-30°
(space
between
logs)

X Lead Change
••• Walk
- - - Trot
- - - Ext Trot
- - - Lope
- - - Ext Lope
////// Back

1. Walk
2. Trot
3. Extended lope-right lead
4. Lope-right lead
5. Change leads (simple or flying)
6. Lope left lead
7. Extended trot
8. Stop, side pass left, side pass right, 1/2 way
9. Walk over logs
10. Walk
11. Trot square
12. Stop, 360° turn left, back

